

„36 драматически ситуации” – сюжети, основи за конфликт. (Жорж Полти, 1868)

МОЛБА

Необходими динамични елементи:

Преследващ (Гонител), Молещ, Силен (или имащ власт)

СПАСЕНИЕ

Необходими динамични елементи:

Неудачник, Заплаха, Спасител

ОТМЪЩЕНИЕ ЗА ИЗВЪРШЕНО ПРЕСТЪПЛЕНИЕ

Необходими динамични елементи:

Отмъстител, Престъпник

РОДНИНА ОТМЪЩАВА НА РОДНИНА

Необходими динамични елементи:

Роднина – отмъстител, Виновен роднина, Напомняне за жертвата (която е роднина на двамата)

БЯГСТВО (ИЛИ НЯКОЙ, КОЙТО Е ПРЕСЛЕДВАН)

Необходими динамични елементи:

Наказание и Беглец (който бяга от наказанието)

БЕДСТВИЕ

Необходими динамични елементи:

Враг (или сила), Победен, Посредник

ЖЕРТВА НА ЖЕСТОКИ ОБСТОЯТЕЛСТВА (ИЛИ ПРОВАЛ)

Необходими динамични елементи:

Неудачник, Домакин (който предисвиква обстоятелствата) или самото Обстоятелство

ВЪСТАНИЕ

Необходими динамични елементи:

Тиранин, Заговорник

СМЕЛО ПРИКЛЮЧЕНИЕ (ГЕРОЙСКА ПОСТЪПКА)

Необходими динамични елементи:

Лидер, Цел, Противник

ПОХИЩЕНИЕ

Необходими динамични елементи:

Похитител, Похитен, Пазач

ТАЙНА (ЗАГАДКА)

Необходими динамични елементи:

Задаващ загадката, Решаващ загадката, Загадка

ПОСТИЖЕНИЕ

Необходими динамични елементи:

Противници – единият се отказва, надделян (победен) от другия, Арбитър

ОМРАЗА МЕЖДУ БЛИЗКИ (РОДНИНИ)

Необходими динамични елементи:

Зъл родственик, Родственик, когото злият ненавижда

СЪПЕРНИЧЕСТВО МЕЖДУ БЛИЗКИ (РОДНИНИ)

Необходими динамични елементи:

Привилегирован родственик, Потиснат роднина, Цел

БЕЗУМИЕ (ЛУДОСТ)

Необходими динамични елементи:

Луд и Жертва

ФАТАЛНО НЕВНИМАНИЕ (НЕБРЕЖНОСТ)

Необходими динамични елементи:

Невнимателен, Жертва или Загубен обект/предмет

НЕВОЛНО ПРЕСТЪПЛЕНИЕ НА ЛЮБОВТА (КРЪВОСМЕШЕНИЕ)

Необходими динамични елементи:

Възлюблени – мъж и жена, Разобличител

НЕВОЛНО УБИЙСТВО НА РОДНИНА

Необходими динамични елементи:

Убиец, Жертва (неразпозната от убиеца като негова роднина преди убийството)

ЖЕРТВА ЗАРАДИ ИДЕАЛ

Необходими динамични елементи:

Герой, Идеал, Жертвата (като действие)

ЖЕРТВА ЗАРАДИ РОДНИНА ИЛИ БЛИЗКИ ХОРА

Необходими динамични елементи:

Герой, Роднини или близки хора, Жертвата (като действие)

ЖЕРТВА НА ВСИЧКО И ВСИЧКИ ЗАРАДИ СТРАСТ

Необходими динамични елементи:

Любящ, Обектът на неговата пагубна страст, Жертвата (като действие)

ПОЖЕРТВАНЕ НА БЛИЗЪК ЧОВЕК

Герой, Обектът на неговата любов, който бива пожертван, Причина за тази жертва

СЪПЕРНИЧЕСТВО (СЪРЕВНОВАНИЕ) МЕЖДУ НЕРАВНИ

Необходими динамични елементи:

Силен съперник, Слаб съперник, Обект на техния спор

ПРЕЛЮБОДЕЯНИЕ

Необходими динамични елементи:

Неверен/невярна съпруг(а), Измамен(а) съпруг(а)

ПРЕЛЮДОБЕЯНИЕ СЪПРОВОДЕНО С УБИЙСТВО

Необходими динамични елементи:

Неверен/невярна съпруг(а), Измамен(а) съпруг(а)

ПРЕСТЪПЛЕНИЕ НА ЛЮБОВТА

Необходими динамични елементи:

Любим, Обект на любовта, Престъпление

БЕЗЧЕСТИЕ НА ЛЮБИМО СЪЩЕСТВО

Необходими динамични елементи:

Обвинител, Виновник

ПРЕПЯТСТВИЕ ПРЕД ЛЮБОВТА

Необходими динамични елементи:

Двама влюбени, Препятствието

ЛЮБОВ КЪМ ВРАГА

Необходими динамични елементи:

Любим враг, Любящ, Ненавиждащ тази любов

АМБИЦИЯ (ЧЕСТОЛЮБИЕ)

Необходими динамични елементи:

Честолюбив човек, Желаната вещь (предметн, човек), противник

БОРБА С БОГ

Необходими динамични елементи:

Смъртен, Безсмъртен

НЕПРАВИЛНА РЕВНОСТ

Необходими динамични елементи:

Ревнивец, Обект на ревността, Предполагам съучастник, Причина за грешката (или Автор на „грешката“)

СЪДЕБНА ГРЕШКА

Необходими динамични елементи:

Грешка, Жертва на тази грешка, Причина за грешката (или Автор на „грешката“), Истинския виновник за престъплението

РАЗКАЯНИЕ (УГРИЗЕНИЯ НА СЪВЕЩТА)

Необходими динамични елементи:

Престъпник, Жертвата на престъплението, Следовател

НАМИРАНЕ

Необходими динамични елементи:

Търсещ, Намерен

ЗАГУБА НА БЛИЗКИ

Необходими динамични елементи:

Убит близък, Близък, който е свидетел, Убиец